(19)日本国特許庁(JP)

(12) 公開特許公報(A)

FΙ

(11)特許出願公開番号

特開平6-149574

(43)公開日 平成6年(1994)5月27日

(51)Int.Cl. ⁵		織別記	9	庁內整理番号	
G06F	9/44	3 3 0	P	9193-5B	
	15/38		M	732351.	

技術表示義所

審査請求 未請求 請求限の数5(全 24 頁)

(21)出顯番号	特顯平4-302059	(71)出願人	000005108
			株式会社日立製作所
(22)出願日	平成4年(1992)11月12日		東京都千代田区神田駿河台四丁目 6番地
		(72)発明者	宮本 博紀
			神奈川県川崎市麻生区王禅寺1099番地 株
			式会社日立製作所システム開発研究所内
		(72)発明者	近藤 秀文
			神奈川県川崎市麻生区王神寺1099番地 株
			式会社日立製作所システム開発研究所内
		(74)代理人	弁理士 小川 勝男

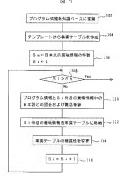
(54)【発明の名称】 知識ペース生成方法

(57)【要約】

4).

【構成】を称の一覧を知識ペースに変換し(102) 日本施力情報等を事実を表す契構造と前に対応して表構 流の間に信仰する概念の上位数をに変換し、日本語の単 文の意味情報に含まれる語が計算機言語で記述されたコ シビュータフログラム中で使用される名称と意味的に等 は付れば意味情報に含まれる語を同類語として登録し、 等してなければ意味情報に含まれる語を相な対応する期 必の類限の下位観念として登録し(110)、日本語の 単文の意味情報を事実を表す表構造に格的し(11 2)、事業を表す表構造に格的した概念の機能に応じ 事実を表まず構造の発傷のしば配金の機能に応じ 事実を表まず機造の名間のしば配金の機能に応じ 事実を表まず機造の名間のしば配金の要単文

【効果】知機ペースに指摘する語が溶影だない語でも、 コンピュータフログラム中で使用される音楽。または、 これと等値な節を持つ音楽でもることが日本文の意味 構造からいえれば、知趣ペースに指納する語はコンピュ ータブログラム中で使用される音楽の語彙が失定でき る。 123 1



【特許請求の範囲】

【請求項1】概念の階層構造と、日本語の格に対応する 欄を持ち、前記欄ごとに概念の種類が決まっている事実 を表す表構造からなる知識ベースを生成する方法であっ て、計算機言語で記述されたコンピュータプログラム中 で使用される名称の一覧を前記知識ペースに変換し、日 本語の格情報を事実を表す表描造と格によって決定る確 類の概念に変換し、日本語の単文の意味情報に含まれる 語が前記計算機言語で記述された前記コンピュータブロ ブラム中で使用される名称と意味的に等しければ意味情 報に含まれる語を一致した概念の同義語として登録し、 等しくなければ寛味情報に含まれる語を格によって決ま る種類の概念の新規の下位概念として登録し、日本語の 単文の意味情報を事実を表す表構造に格納し、事実を表 す表徴者に格納した概念の種類に応じて事実を表す表縁 造の各個の概念の種類を変更することを特徴する知識べ --- 又牛胺 打法。

【請求項2】請求項1において、ある処理を記述したブ ログラム中で使用される名称の一覧を知識ペースに変換 1. そのプログラムの仕様を記述した日本語の単文の意 味情報を知識ペースに容権する知識ペース生成方法。 【請求項3】請求項1において、日本語の単文中の意味 情報から構文上等価な関係で結ばれる複数の語をとりだ し、計算機言語で記述されたコンピュータプログラム中 で使用される名称が複数の謎のいずれか一つと同じなら ば、日本語の単文中の意味情報と計算機言語で記述され たコンピュータプログラム中で使用される名称が意味的 に等しいと判別する知識ペース生成 おま

【請求項4】請求項1において、事実を表す表構造に格 納する意味情報中の語に対応する概念の一つ上位の概念。 を表構造の個属性へ追加することで事実を表す表構造の 各欄の概念の種類の変更を行う知識ベース生成方法。

【請求項5】請求項1において、計算機言語で記述され、 たコンピュータアログラム中で使用される名称とそのブ ログラムの二次記憶装置上での位置を知識ベースに変換 する知識ペース生成方法。

【発明の詳細な説明】

[0001]

「商業上の利用分野」本発明は知識ペースの生液方法に 係り、特に、コンピュータプログラムの開発者などが使 用する情報検索用の知識ペースの生成方法に関する。

[0002]

【従来の技術】日本語の文章から勝念騰層構造を持つ知 選べースを自動的に生成する試みは従来から行われてき たが、そのためには日本語の文章中の言葉を翻羅する辞 素が必要とされている。この辞書には日本語の文章中の 言葉が概念器関椎治中のどの階層にあてはまる言葉であ るかという語彙情報が含まれる。

【0003】しかし、必ずしも全ての言葉が辞書に登録 されているわけではない。これは、とくに、プログラム 仕様書などから知識ベースを生成する場合にいえること である。プログラム仕様書などに含まれる言葉はアログ ラム仕様書の作成者が作った言葉が多く、これらは辞書 に現れることは少ない。また プログラム仕様書などに コンピュータプログラムの名称などが現れる場合もあ り、このような言葉は一般に辞書には含まれないと考え られる。

[00041

【発明が解決しようとする課題】アログラム仕様書等に 書かれている日本語の文章に含まれる言葉が審書に含ま れていなければ語彙情報などかわからないため、その言 葉の概念階層構造中の正確な格納位置が決定できなくな

【0005】本発明の目的は、辞書に含まれないため概 金階層構造中の正確な位置に紛納できない言葉を減少さ せるための方法を提供することにある。

100061

【課題を解決するための手段】計覧機言語で記述された コンピュークアログラム中で使用される名称の一覧を知 強ベースに登録し、日本語の終情報を事実を表す影構者 と格に対応して表構造の欄に扱納する概念の上位概念に 変換し、日本語の単文の意味情報に含まれる語が計算機 言語で記述されたコンピュータブログラム中で使用され る名称と意味的に等しければ意味情報に含まれる語を同 跨語として登録し、等してなければ意味情報に含まれる 語を格に対応する概念の新規の下位概念として登録し、 日本語の単文の意味情報を事実を表す表構造に格納し、 事実を表す表構造に格納した概念の種類に応じて事実を 表す設構造の各欄の上位概念を変更することによって解 決する。

[00071 【作用】計算機言語で記述されたコンピュータフログラ ム中で使用される名称の一覧を加速ペースに変換するこ とでコンピュータアロクラム中で使用される名称から概 念階層構造を作成し、日本語の格情報を事実を表す表構 造と日本語の格情報を事実を表す表構造と格によって決 まる種類の概念に変換することで日本語の単文の表す事 実を格納するための人れ物と表構造にいれる概念の上位 概念を用蓋し、日本語の単文の意味情報に含まれる語が 計算機書語で記述されたコンピュータブログラム中で使 用される名称と意味的に等しければ意味情報に含まれる 語を同義語として登録し、等しくなければ意味情報に含 まれる語を格によって決まる職類の概念の新規の下位概 念として登録することで単文の實味情報中の語を既存の 概念構造中の正しい位置に組み込み、日本語の単文の意 株情報を事実を表す表情治に終納する ことで日本語の単 文を重率を表す知識として知識ペースに格納! 事率を 表す表構造に格納した概念の種類に応じて事実を表す表 構造の各棚の概念の確頻を変更することで事実を表す表 構造の欄の概念の種類を含わせる。

[0008]

【実施例】この実験例は、プログラムの名称・葉から積 販されるプログラム情報と日本語の単文の窓味情報を表 み込み、頻繁ペースを生成する方法である。この実施例 で特徴となるのは日本文の意味情報から容確心意味を持 や複数の話を見つけ、そのうるかの一のゲワログムの名 体と一数すれば、日本語の窓味情報から取り出した複数 の語群は一般したプログラム名称の同瀬語として知識ペースに格替さるとである。

【0009】図1のフローチャートの説明を行う前に、 図2で図1の生成方法を実現する場合の構成についての 説明を行い、図3、図4、図5、図6で図1で現れるデ ークについての説明を行い、その後に、図1の説明を行う。

【0010】図2は、地際ペース4板方法を実現するプ ロック図で、図1で述べる処理方法は知識ペース4年成プ ログラム220として実現まれる、知識ペース4年成プロ グラム220は主記憶装置202、CPU204、ファ イルンステム206、キーボード208、CRT210 で構成される電子計算極システムとで動作せる。

【0011】本実施所で用いるプログラム情報212. デンプレート214.日本文の意味情報216.知識ペース218.知識ペース主成プログラム220は全て清理的には主記憶装置202上に存在する(つまり、仮想型修ら会せ)

【0012】[図3は、プログラム情報212の開成を表 学図で、プログラム情報212はプログラムの中で使用 されているサブルーチン系の一覧や外部変数の名前と型 の一覧や自由変数の名前と型および自由変数の存在する サブルーチン名の一覧である。するわかプロクム情報 212は、サブルーチンテーブル302、外部変数テー ブル304、自由変数テーブル306、および、それら のテーブルの一等39%からなる。

【0013】サブルーチンデーブル302は「名前 I間 302 aから構成されるデータ構造である。外部変数テーブル304は「名前 I間 304 a は 「根」間304 b から構成されるデータ構造である。「根」間306 b、「会む」間306 c から構成されるデータ構造である。テーブル一覧308は「チーブル名」間308 a から構成されるデータ構造である。テーブル一覧308は「チーブル名」間308 a から構成されるデータ構造である。

【6014】サブルーチンテーブル302はプログラム 中のサブルーチンの一覧であり、外部変数テーブル30 4は外離変数の名前と型の一覧であり、自由変数テーブ よ306は自由変数の名前と型と自由変数の存在するサ ブルーチン名の一覧であり、

【0015】 類4は、デンプレート214の構成を表す 図で、デンプレート214は日本語の整情報を表すデー プル形式のデータ構造である、デンプレート214は 「動詞」欄2142、「格」欄214b、「霧性」欄2 14cを持つ。テンプレート214は格情報として持つ ことのできる概念を完業している。図1の場合、例え は、動調 (行う)の「は」という格は「有意思体」とい う概念の格情報を持つことを表す。

【0016】図5は、日本文の意味情報216の構成を 表す図である。この図には2件の意味情報2部送してい る。日本文の意味情報216は日本語の単文の意味的な 構造を表すデータ構造で、動詞テーブル502とノード 504からなる。

【0017】動調テーブル502は動物の第502a、 格名称フラグ502b、ボインタ502cおよび1D間 502dを持つ。動詞の語502aは動詞の終止形であ り、格名称フラグ502は砂調の持つ相の解類を表す フラグであり、ボインタ502cは恰替帽となるノード 504へのポインタであり、1D欄502dはポインタ 502cの指針ソードに対応する機象10を入れるもの である。

【0018】 / ード504は補504a、協調504 b、格名称フラグ504c、ポインタ504dを持つ、 請504aは結構報となる言葉であり、起河504bは 請504aの品詞であり、格名称フラグ504cは請504 aの1客の種類を表すフラグであり、ボインタ504dは 他のフードンのボインタであり、

【0019】図5では、例えば「行う」という動詞を持つある単文について、「行う」という動詞の「は」除つ 言葉は「主アルデル」であり、「を」格の言葉は「数 値計算」であり、また、「ホンログラム」という言葉と 意味的床等値「格名称フラグラの1cに""という音楽と を持つ)な言葉として「maine」が存在することを表 す。

【0020】図6は、知識ペース218の構成を表す説 明図である。知識ペース218はネームテーブル60 2、影響駆係604、事実テーブル606からなる。

【0021】ネームテーブルらの2は感念か一巻を表す データ構造であり、「ID」欄602a、「名前」欄602a も、「両減器」欄602とを持つ。「ID」欄602a は知線ペースで用いる概念の減別行を入れる。「和前」欄602と 域602とはば感かの前で入れる。「両減器」網602 には痰念の別名を入れるリスト構造へのポインタを入れる。ネームテーブルには初期状態として、ID=0、名 南手・御念』が入る。

【0022】際層関係004は概念の上下関係を表すデータ構造であり、「上位」∰04a、「下位」間604bを持つ。「上位」側004aは概念のⅠDが入り、「下位」價604bにはその下位既念のⅠDが入る。

【0023】事実テーブル606は事実を入れるテーブ ル構造である。事実テーブルは一つの知識ペースに任意 闘作ることができる。それぞれの事実テーブルにはテー ブル名が付き、テーブルを護刑するときはテーブル名を 用いる。 【0024】図6の事実テーブル606では事実テープルのデーク形式について述べる。

【0025】事実テープル606は1個以上の棚を持つ ことができる。棚は格プラグ606、属性ポインタ606 b、属性リスト606c、リストポインタ606dで情 成される。

【0026】格フラグ606 は間の格情報の権類を入れる。属性ボインタ606 は属性リスト606 に ベルインタを入れる。属性リスト606 には間の概念の優 類を入れる。以ストポインタ606 はは属性リストを複数圏用いる場合の次属性リストへのポインタを入れる。

【0027】図1は、本実権例の知識ペース生成方法の フローチャートである。本実権例の知識ペース生成方法 は処理102から処理116までの処理により実現され る。以下、逐次、処理の製明を行う。

【0028】処曜102付プログラス情報212を知識 ベース218に変換する処理で、処理102の詳細を図 7から関11までを用いて説明する。 【0029】処曜102は図7の処理702から処理7

100291元度102はM7の地理702から地理 12までの処理に分けられる。

【0030】処理702はアログラム情報212のテーブル名一覧308のデータをネームテーブル6028は び階階機係604に倍納する処理である。これは「概 念」という概念の下位概念としてテーブルター覧308 のデータを知識ペース218に格納するための処理であ

0031】さらに、処理702の詳細を図るにおいて 説明する、処理702は、ネームテーブルら02中のデ ータの指幹位置を変数 it、 図層関係604中のデータ の格斡位置を変数 it 代入し、「処理802」、テーブル 一覧308のデータ件数のカウンタ i に1を代入し、(処理804)、テーブル一覧308のデータ件数を変数 x に代入する(が限806)、

【90321以下、iンへが決り立つまで (処理80 8)、ネームテーブル602のj行めの幅602bにテーブル一覧308の棚308×のデーラを代入し(処理 810)、ネームテーブル602のj行かの間602a にj-1を代入し(処理812)、贈贈関係604のk行 かの側604aに0を代入し(処理814)、膠密関係 604のk行めの欄604bにj-1を代入し(処理8 16)、iとjとおにぞれぞれ〕を加える (処理81 8) 処理を終め返す。

【0033】処理704は「駅」という概念を知識ベース218に作る処理である。これはあとでプログラム情報212の個3045で親3065のデークを知識ベースに格納する場合の上位概念となる。処理704は処理702においてテーブル一数308の代りに「駅」という1件のデータをネームテーブル602および階層関係604は常線するのと等値の処理である。

【0034】処理706は知識ペース218に「型」。

「含む」という名前の事実テーブルを新規に作る処理で ある。「型」という事実テーブルを図9の902に 「含む」という事実テーブルを904に示す。ただし、

「含む」という事実テーブルを904に示す。ただし、 これらのテーブル中のデータは処理706では作られな。

【0035】事実テーブル902は2個の欄を持つ、第 1欄は精フラグとして「の」を持ち、属性リストとして 「外部変数」と「自由変数」の1Dを持つ。第2側は格 フラグとして「は」を持ち、属性リストとして「型」の 1Dを持つ。

【0036】事実テーブル904も2個の欄を持つ。第 」欄は格フラグとして「は」を持ち、減性リストとして 「サブルーチン」を持つ。第2欄は格フラグとして

「を」を持ち、属性リストとして「自由変数」の LDを 持つ

【0037】概念 I Dはネームテーゴル602の欄60 23に精納されているので、原性リストの I Dは欄60 2bをキーフィールド、「外部変数」、「自由変数」、 「型、キーとして欄602aから取り出したものを用 いる。

【9038】処理706は事実テーブル902,904 で示される形式のテーブルを作る。属性リスト中の顧は ネームテーブル602の簡602bの鑑が「サブルーチ ンパ「外部変数」、「自由変数」、「型」である欄60 2aの簡を限いる。

【0039】処理708はプログラム情報212のサブルーチン302のデータをネームテーブル602および 窓関関係60日に格前する処理である。これは、「サブ ルーチン」という概念の下位概念としてサブルーチン3 02のデークを知識ペース218に格前する処理であ

【0040】 処理了 0 Sは処理了 0 2 において、デーブ ル一覧3 0 8 の代りにサブルーチン 3 0 2 の網 3 0 2 a のデータを格的限金 し、製御所係6 0 4 カ 7 上位。欄 6 0 4 に代入するデータをネームデーブル 6 0 2 2 の欄 6 0 2 1 の顔が「サブルーチン」である欄 6 0 2 a の値を用 いるように交更したものと等値である。

【004】 外現 9 1 0 はプログラム 特報 2 1 2 の外部 変数 3 0 4 のデータをキームテーブ 4 6 0 2 むよび 階層 関係 6 0 4 に始納し、処理 7 0 6 で作った事実テーブ 4 90 2 にデータを格向する処理である。これは、「外部変数」 および 「第1 という 異念の 7 位類念として り格密変数 3 0 4 のデーマを 知識ペース 2 1 2 に結結し、外部変数 の持つ 限に関する 事実を 処理 7 0 6 で作った 事実テーブ ルタ 9 2 1 2 に移納する 処理である。

【0042】処理710の新編は図10を用いて説明する。処理710では、カウンタ1に1を代入し、外部変数304のデータ件数を変数sに代入する(処理100)、次に、いっの条件(処理1016)が成り立つまで、次の処理104の4から1014の処理を繰り返

Ť.

【6043】短埋1004は、処理702の要額で、外 第2数304の1行めの備3044のデークをネームデ デフルら023はが階層階係604に格替する。このと 3、階層関係604の「上位」桐6044の値は棚60 2むをキーフィールド、「外部変数」をキーとして横6 02aから取り出たが参り出しなようにする。

【0044】処理1006は、外部変数304の1行めの欄304bのデータを変数でに代えし、ネームテーブル602の欄602aの全てのデータを認めて代えする。

【3045】提到vにwの債が含まれるという条件(規 理1008)が成り立ては変数wに該当する概念の1D をホームテーブル6020欄6023からとりだし変数 ッに代入し(短理1009)、成り立たな行れば、延理 7020要順で、外部変象304の1行めの欄3040 のデータをネームテーブル6つ203にび誘閉関係640 に格納する。このとき、開開関係604の1上位」機6 044のが直欄602bをキーフィールド、「型」をキー 一として欄602aかよ取り出した値を用いるようにす る(処理1010)。

【004を1 地理1012は、外部変数304の1行かのデータを事実デーブル902に追加する。このとき、事実デーブル902の種902をに追加する。配数では他がはサールの10を用い、事実デーブル902の種902をに通加する値は、地理1003が成功かとをは規則1009の変数すを、失敗のときは処理101のでネームデーブル602に格制したデーダの1Dが適を用いる。処理1014は、カウショ1に1を加える。

【0047】処理712はアログラム特報212の自由 変数306のデータをネームテーブル602および階層 関係604に格納し、処理706で作った平実テーブル 902,904にデークを格納する処理である。これは、「自由変数1および「聖」という概念の下位概念として 自由変数の持つ型に関する事実および自由変数の存在するサブルーチンに関する事実を知識ペース218に格納し、

【9048】 処理712の詳細比約11を用いて説明する、処理712ではまず、カウンタ1に1を代入し、自由変数306のデータ件数を変数3に代人する(処理1102)、次に、1ショの条件(処理1118)が成り立つまで、次の処理1104かに16の処理を後り返す。【0049】 処理1104は、処理702の契値で、自由変数306の計行か明3063の行ーをネームテープ4662まど階層関係604に格計する。このとき、階層製塔604の「上位」側604コの線は欄602カを表り到した他を用しままで不上して側602かを取り到した他を用しままです。

【0050】処理1106は、自由変数306のi行かの欄306bのデータを変数いに代入し、ネームテーブル602の欄602aの全てのデータを観別いに代入する

【00521 処理112は、自由変数306の1行ののデータを事実デーブル902に追加する。このとき、事実デーブル902に適加する。このとき、事実デーブル902の側902に追加する値は、処理1108が成功したときは処理1109でが任代人した値、失敗したときは処理1110でネームテーブル602に接続した120世間が3

【0054】処理1116は、カウンタiに1を加え

【0055】処理102を実行した結果の例を図9にあげる。

【0056】処理104はテンプレート214から事実 テーブルを作成する処理である、処理104の詳細を図 12から図15を用いて説明する。

【0057】 塊埋104の減縮処理を図12を用いて設 即する、処理104では、まず、突数ににテンプレー りまり、変数ににテンプレー りの2のデータ特殊を代えし、変数にに早、エーケーブル りの2のデータ精解的選を代えし、変数にに関端関係らの 4のデータ精解的選を代えし、カウンタ1に1を代えす る(処理1202)。次に、1ン」の条件(処理216)が 成り立つまで、次の処理1204から1214の処理を 第93巻、2012のほ、テンプレート214の行わの 報214aのデータ名称を持つ事実テーブルを生成す

【0058】処理1204の辞網を図13で説明する。 処理1204では変数×にテンプレートの1行めの欄2 14aのデータを代入し(処理1301)、xという事 実テーブルが知識ペース218に存在するか判定(処理 1302) し、存在するならばxで示されるテーブルに 新規に描を1個追加1 (処理1304) 存在しなけれ は欄を1個持つドという名前の事実テーブルを知識べー ス218に新規に作る(処理1303)。

【0059】処理1206は、処理1204で作った欄 の格フラグ606aにテンプレート214のj行めの棚 214 bのデークを代入する。

【0060】処理1208は、処理702の要額で、テ ンプレート214の1行めの欄214cのデータをネームテ 一ブル602および階層関係604に遍加する。

【0061】処理1208の詳細を図14で説明する。 処理1208では変数yに概念 概念 の1Dを代入

し、変数mにネームテーブル602の格納位置を代入 し、変数nに階層関係604の格納位置を代入(処理1 400) 1. ネームテーブルが3の欄も025または棚 602cのリストにテンプレート214の1行めの概21 4cのデータが含まれているか調べ(処理1404)、含 まれているか判定(処理1406)し、含まれているな らば、ネームテーブル602のm行めの欄602hにテンプ レート214の1行めの欄214cのデータを代入(処 理1408)、ネームテーブル602のm行めの欄60 2aにm-1を代入し、階層関係604のn行めの欄6 0.4 a に v を 代入1 階層関係 6.0 4 の n 行めの 顧 6.0 4 bに m-1を代入する(処理1410)。

【0062】含まれていなければ、処理1208を終了 する.

【0063】処理1210は、処理1204で作った欄 の属性リストを1個作る。

【0064】処理1212は、処理1210で作った属 性リストに図14の処理1410でネームテーブルの欄 602aに代入した値を代入する。

【0065】処理1214は、カウンタiに1を加え

【0066】処理104を実行した結果を図15に挙げ

【0067】処理106は日本文の意味情報216の件 数を変数saに代入し、カウンタsiに1を代入する。 【0068】処理108の条件si>saが成立するま で処理110.112.114を繰り返す。

【0069】処理110はsi件めの日本文の意味情報 216のノード504中の語504を知識ベース218の ネームテーブル602と階層関係604に格納する、焼 **理110の詳細を図16、図17を用いて説明する。**

【0070】図15日処理110の課題フローである。 規理110は 配列×を空にし、動詞テーブル5()つの 最初の格のボインタ502cを変数pに代入する(処理1 602)。pが空(処理1604)になるまで処理1606 から処理1622までを繰り返す。

【0071】pの指すノードの品調を判定(処理160 6) し、動詞でなければ配列xにpの指すノートの語5 02aを追加する(処理1608)。動詞ならは処理16 12に飛ぶ。

【0072】処理1612は、ロの指すノードの格名称 フラグ504でが"="か判定し、"="ならばpの指 すポインタ501dをpに代入し、処理1606に戻

【0073】"="でなければ、処理1614に飛ぶ。 【0074】処理1614は、配列xのデータがネーム テーブル602の欄602bまたは欄602cの同義語 リストに1個でも含まれるかどうかネームテーブル60 2を遊次検索して判定する。

【0075】含まれるならば、ネームテーブル602で 程列×のデータを含む行の番号をyに代入し(処理16 15) 配列×のデータ数>1の判定(処理1616) を行う、処理1616の判定が成り立つならば配列火の データをネームテーブル602ので行めの同義語リストに デークの重複が発生しないように追加する(処理1620)。 【0076】含まれないならば、程列×のデータをネー ムテーブル602と階層関係604に追加する(処理1 618)..

【0077】処理1618の詳細を図17で説明する。 処理1618では、動詞と格によって決まるIDを事実 テーブルの属件リストからとりだし変数スに代入し、配 列×のデータ数を変数」に代入し、ネームテーブル60 2のテータ格納位置を変数とに代入し、階層関係604 のデータ格納位置を変数1に代入し、カウンタnに1を 代入する(処理1702)

【0078】処理1704は、ネームテーブル602の k石めの欄602bに配列×のn番めのデークを代入す

【0079】処理1706は、ネームテーブル602の k行めの棚602aにk-1を代入する。

【0080】処理1708は、カウンタロに1を適加す

【0081】処理1710は、n>jを判定し、n<= jならば、ネームテーブル602のk行めに開義語リス トを新規に追加(処理1712)し、同義語リストに配 列×のn番めのテータを代入(処理1714)し、処理 1708に戻る。

【0082】n.>jならば、階層関係604の1行めの 網604aにzを代入(処理1716)し、階層関係604 の1行めの欄604bにk-1を代入する(処理171

【0083】処理1621は処理1614が成功したと さは処理1615でvに代入した行の機602aのデー タを、失敗したときは処理1706で機602aに代入 したデータを、pで示される格のID欄502Hに代入 する。

- 【0084】処理1622は、pに次の格のポインタ5 02cを代入する。
- 【0085】処理112はsi件めの日本文の意味情報 216を処理104で作った事実テーブルに格納する。
- 【0086】処理112の詳細を図18を用いて説明する。処理112は、動詞テーブル502の語502aと同名の事実テーブルを探し(処理1802)、事実テー
- ブルの存在を判定(処理1804)する。 【0087】事実テーブルが存在しなければ処理112 を終了する。
- 【0088】事実テーブルが存在すれば最初の格のポインタ502cを変数×に代えし、処理1802で見つけた事実テーブルのデータ格納位置を変数1に代入する(処理1806)。
- 【0089】x=空(処理1808)が成り立つまで処理1810から処理1818までを繰り返す。
- 【0090】処理1810は、処理1802で見つけた 事実テーブルから動調テーブル502の格名称フラグ50 2bと同名の棚を探す。
- 【0091】処理1812は、処理1810で該当する 欄が見つかったかの判定を行う。
- 【0092】見つかったならば、×で指される格の 1D 欄502 dの ID を a に代え (処理 1814) し、処理 1810で見つけた欄の i 行めに a を代入する(処理 1816).
- 【0093】見つからなければ、処理1818に飛ぶ。 【0094】処理1818は、×の次の格のポインタを ×に代入する(処理1818)。
- 【0095】処理110と処理112を実行したあとの 知識ペースを図19に挙げる。
- 【0096】処理114は処理104で作った事実テーブルの属性リスト606にに事実テーブルに格納した概念の上位概念を追加する。
- 【0097】処理114の溶網を図20を用いて説明する。処理114は、事実テーブルの脳の数を変数すた代入し、カウンタ1に1を代入する(処理2002)。もう」(処理2004)が成り立つまで処理2006から処理2018を繰り立す。
- 【0098】処理2006は、1番めの欄に新しく追加されたデータの上位概念のIDを概念階層60月の欄6 04aからとりだし変数ェに代入(処理2006)す
- 【0099】処理2008は、主番めの欄の属性リストの先難がインタをpに代入する。
- 【0100】p=空(処理2010)の判定を行い、p=空ならばzを続性リストに追加(処理2012)し、 処理2018に激む。
- 【0101】p一空でなければpの指す属性リストの値 - zの判定を行い(処理2014)、等してなければ、p の次の属性リストへのボインタをpに代人(処理201

- 6)し、処理2010に戻り、等しければ処理2018 に飛ぶ
- 【0102】処曜2018は、カウンクiに1を加え
- 【0103】欄属性の変更処理の実行後の知識ベースを 図21に挙げる。
 - 【0104】処理116は変数siに1を加える。
 - 【0105】本実施例の効果は、アログラム情報中心名 称を表す知識を日本文の意味情報中に現れる語をつかっ て呼び出せる知識ペースを作ることができる。
- 【0106】さらに、プログラム情報212に位置情報を加えたものを知識ペースに変換する処理を処理102の代りに実行する実施例について図22から図26を用いて認明326を用いて認明326を用いて認明326を用いて認明326を用いて認明326を用いて認明326を用いて認明326を用いて認明326を用いて認明326を用いて認明326を用いて認明326を用いて認明326を用いて認明326を用いる場合に対して認明326を用いる。
- [0107]位置情報を持つプログラム情報を図22に 挙げる。図22のデーブル2202はデーブル名称として「サブルーチン」を持ち、サブルーチンの全球を概念 02aに持ち、サブルーチンの存在するファイル名を概を 2202とは持ち、ファイル中におけるサブルーチンの 先頭位置を2202に持ち、ファイル中におけるサブ ルーチンの機取位置を2202はに持ち、ファイル中におけるサブ ルーチンの機取位置を2202はに持つ。
- 【0108】 次に、位置情報を精神する知識ペース21 8中の事更テーコルを図23に挙げる。図23のテーブ ル2302はデーブル名称が「位置する」であり、第1 棚の格フラグ2302aに「は」を待ち、第2欄の格フラグ23 02cに「から、を持ち、第4欄の格フラグ25 02cに「から、を持ち、第4欄の格フラグに「まて、を 持つ。
- 【0109】それぞれの欄の腐性リスト2304には第 1欄から「サブルーチン」、「ファイル名」、「数」、 「数」という概念の「Dが格納される。
- 【0110】処理102の代りに実行される位置情報を 持つプログラム情報を知識ペースに変換する処理につい て図24を用いて説明する。
- 【0111】まず、処理702を実行し、「塑」、「ファイル名」、「数」という名前をネームテーブル602 および階層関係604に格納する(処理2404)。
- 【0112】処理2404は処理704において 「型」、「ファイル名」、「数」という3件のデータを 格納するのと等価の処理である。
- 【0113】処理2406は知識ペース218に 「型」、「含む」、「位置する」という名前の事実テー
- ブルを新規に作る処理である。 【0114】処理2408は位置情報を持つプログラム
- 情報であるテーフル2202のデータを事実テーブル2 302に格納する処理である。
- 【0115】処理2408の詳細を図25で説明する。 処理2408では、カウンタiに1を代入し、サブルー ナン2202のデータ件数を変数jに代入する(処理250 2)。

【0116】次に、i>jの条件(処理2504)が成 り立つまで、次の処理2506から処理2524までを 縁り返す。

【0117】処理2506は、サブルーサン2202の 1行めの欄2202aのデータをキームテーブル602 および陽期関係602に直加する。このとき、降短関係 604の欄604aの値は関602bをキーフィールド、 「サブルーナン」をギーとして欄602aから取り出し た確を用いる。

【0118】処理2508は、配列wにネームテーブル 602の欄602bおよび欄60次の同業語リストの全データを代入する。

【9119】配列×がサブルーチン2202の1行めの 欄2202のデータを含むが判定(処理2510) 、含めば処理2514に探し、含まなけれますカー チン2202の1行めの欄2202かデータをネーム デーブル602および勝層関係602に追加する(処理 2512)、このとき、階階関係604の網604 aの 値は網602bをキーフィールド、「ファイル名」をキ

ーとして欄602aから取り出した値を用いる。 【0120】配列双がサブルーチン2202のi行めの欄2202cのデータを含むか判定(処理2514)

【01 2 1】配列wがサブルーチン2 2 0 2 の:1 行めの 欄2 2 0 2 dのデータが含むが判定(処理 2 5 1 8) し、含めば処理 2 5 2 2 に飛び、含まなければサブルー チン2 2 0 2 の:1 行めか欄2 2 0 2 dのデータをネーム テーブル 6 0 2 はよび保留機能 6 0 2 によ加する(処理 2 5 2 0)。このとき、階智関係 6 0 4 に 都 6 0 4 a の 値は欄6 0 2 a かる取り出した機を目がる。

【0122】処理2522は、処理2406で作った事 実テーブル2302にサブルーチン2202のデータに 対応する1Dを格納する。

【0124】1D付処理2506、処理2512、処理 1516、処理2520でネームテーブル602に格納 したものを用いる。

【0125】処理2524は、カウンタiに1を加える。

【0126】位置情報を持つプログラム情報2202を 知識ペース218に変換した結果を図26に挙げる。

【01.27】本実施例の効果は、プログラム情報中の位置情報を日本文の意味情報中に現れる語をつかって呼び 出せる知識ベースを作ることができる。

[0128]

[図前の館単の物理]

【図1】知識ペース生成方法の処理フローチャート。

【図2】知識ペース生成方法を実現する時のブロック 図

【図3】プログラム情報の説明図。

【図4】 テンプレートの説明図。

【図5】日本文の意味情報の説明図

【図6】知識ペースの説明図。

【図7】プログラム情報を知識ベースに変換する処理フローチャート。

【図8】テーブルー業のデータをネームテーブルと階層 関係に格納する処理のフローナャート。

【図9】プログラム情報を指納後の知識ペースの説明 図。

【図10】「外部変数」テーブルの情報を知識ベースに 格納する処理フローチャート。

【図11】「自由変数」テーブルの情報を知識ペースに 格納する処理フローチャート

【図12】テンプレートから事実テーブルを作成する処理フローチャート、

【図13】事実テーブル作成処理フローチャート。

【図14】属性データをネームテーブルと階層関係に追加する処理フローチャート。

【図15】テンプレートから生成した事実テーブルの説 明図。

【図16】日本語照合および概念登録の処理フローチャート

【図17】日本語の意味情報中の語をネームテーブルと 階層関係に適加する処理フローチャート。

【図18】日本語の意味情報を事実テーブルに始納する 処理フローチャート。

【図19】日本語の意味情報指納後の実践ペースの説明 図

【図20】事実テーブルの欄属性の変更処理フローチャ

【図21】 鶴展性の変更結果の説明図。

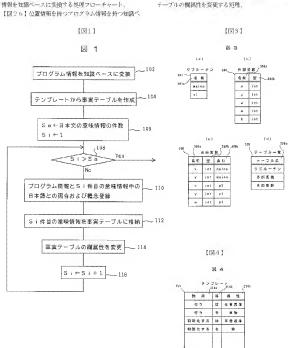
-- }-

【図22】位置情報を持つプログラム情報の説明図。

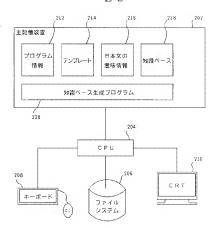
【図23】位置情報を格納する事実テーブルの説明図。 【図24】位置情報を持つアログラム情報を知識ペース

に変換する処理フローチャート。 【図25】位置情報を持つ「サブルーチン」テーブルの 一スの説明図。

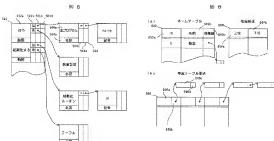
【符号の説明】

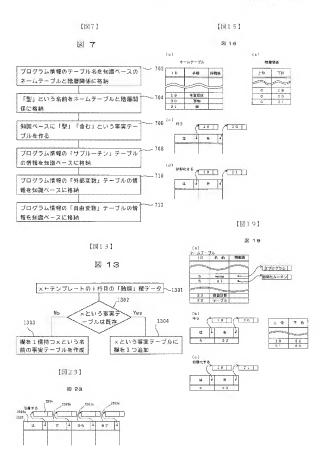


[32]



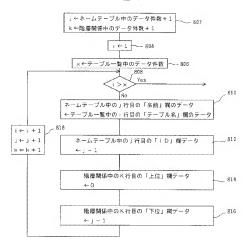


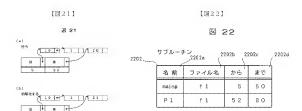




[M8]

8





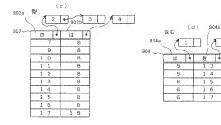
[図9]

図 9

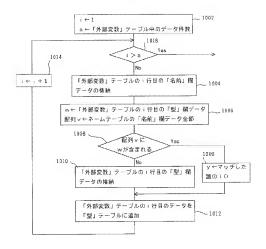
		(a)	
602.		キームテーブル	
802	110	名前	同義語
	0	概念	
	1	サブルーチン	
	2	外部変数	
	3	自由変数	
	4	型	
	5	mainp	
	6	р 1	
	7	×	
	8	int	
	9	У	
	10	z	
	11	a	
	1 2	ь	
	13	×	
	1.4	У	
	15	×	
	1.6	γ	
	1 7	a	
	18	char	

		0 /
604	路場	関係
)	上拉	下弧
	٥	1
	0	2
	0	3
	Ö	4
	1	5
	1	6
	2	7
	4	8
	2	9
-	2	1.0
	2	1.1
	2	1.2
	3	1.3
- 1	3	1.4
	3	1.5
	3	1.6
	3	1 7
	4	1.8
	3 3 3	1 4 1 5 1 6 1 7

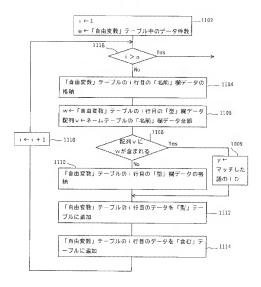
(b)



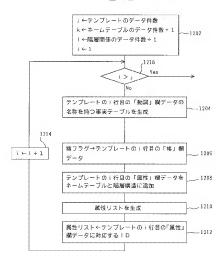
[図10]



[X11]

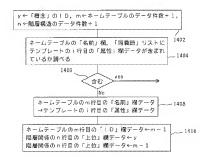


[12]

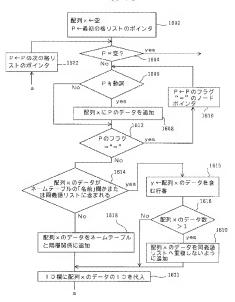


[2]141

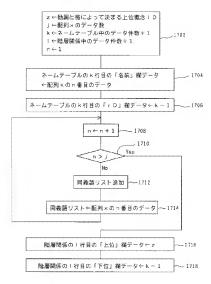
Ø 14



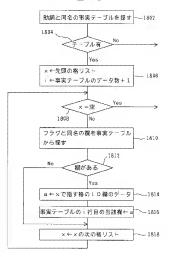
[1316]



[図17]

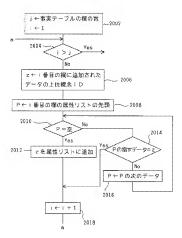


[図18]

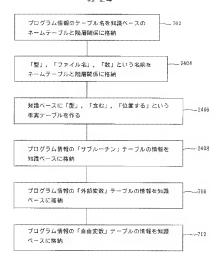


[図20]

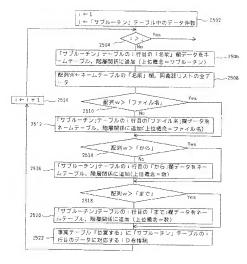
20



[図24]



[図25]



[図26]

図 26

(a) ネームテーブル

ID	名前	同義語
0	概念	
1	サブルーチン	
2	外部変数	
3	自由変数	
4	型	
5	ファイル名	
6	数	
7	maihp	
8	f 1	
9	5	
10	5.0	
1 1	p 1	,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,
1.2	5.2	
13	8.0	

(b) 階層関係

上位	下 位
0	1
0	2
0	3
0	4
0	5
0	6
1	7
5	8
6	9
6	10
5	1.1
6	1.2
6	13

(c)

位置する

